* **Istruzioni per la realizzazione**

Il compito del paziente è quello di individuare la posizione del target (aereo di un certo colore), mantenerla in memoria e, in un secondo momento, di cliccare sulla porzione di schermo nella quale era apparso.

Gli aerei compaiono per un breve istante e poi scompaiono.

Modulazione della difficoltà: prima compare solo un aereo, quello target. Poi compaiono aerei di altri colori oltre a quello target (il paziente dovrà ricordare la posizione solo dell’aereo del colore indicatogli). Aumentando la difficoltà, si può richiedere di ricordare e successivamente indicare la posizione di più di un aereo.

Un’altra variabile può essere il tempo di ritenzione (momento fra cui scompare lo stimolo e si chiede al paziente di indicare quale fosse la sua posizione).

Modalità di risposta: punta e clicca.

* **Istruzioni per il paziente**

Vedrà sullo schermo degli aerei di colori diversi (possono essere neri, bianchi, rossi, verdi, blu).

Il suo compito è quello di individuare l’aereo nero. Cerchi di essere veloce perché l’aereo poi scomparirà.

Successivamente, dovrà indicare in quale posizione era comparso l’aereo